

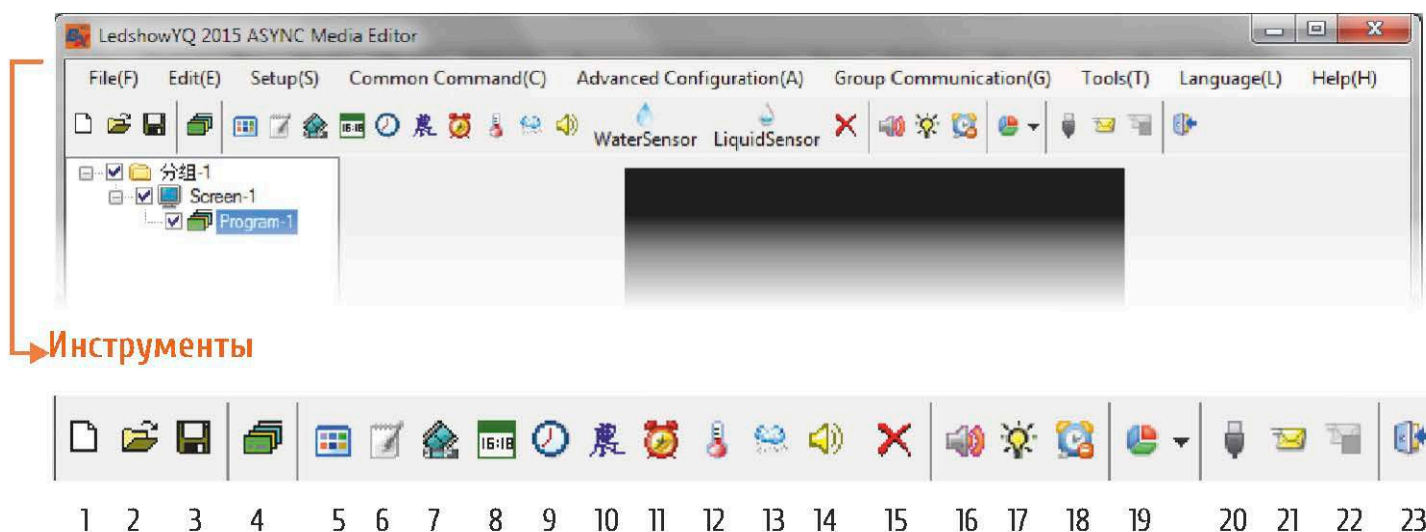
LedShow YQ

Язык интерфейса: Английский

Операционная система: Windows 7/8/8.1/10

Описание

Led Show YQ - программа для управления материнскими платами производства ONBON серии VX-YQ. Функционал программы позволяет управлять медиа-платами VX-YQ. В программу встроен видео конвертер позволяющий воспроизводить видео любого формата, которое автоматически будет сжато под размеры экрана. Поддерживается перекрытие областей программы (можно запускать видео поверх изображений, воспроизводить текст поверх видео). Так же из программы можно регулировать громкость воспроизводимого контента. После первоначальной настройки платы у Вас будет возможность загружать информацию по средствам USB флеш-карты, также с помощью флеш-карты можно расширить память материнской платы.



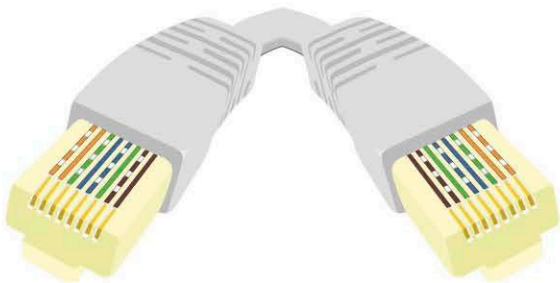
- 1 - новый файл
- 2 - открыть файл
- 3 - сохранить файл
- 4 - добавить программу
- 5 - картинка/текст
- 6 - субтитр
- 7 - видео
- 8 - дата/время/день недели

- 9 - аналоговые часы
- 10 - лунный календарь
- 11 - таймер
- 12 - индикатор температуры
- 13 - индикатор влажности
- 14 - индикатор шума
- 15 - удалить выбранное
- 16 - громкость воспроизведения

- 17 - яркость
- 18 - корректировка времени
- 19 - режим воспроизведения
- 20 - записать на USB
- 21 - отправить на плату
- 22 - остановить отправку
- 23 - выход из программы

P.S. Не желательно устанавливать программное обеспечение на систему подвергнутую модификациям, Самая оптимальная версия Windows для корректной работы программы это Windows 7. Первоначальная настройка материнских плат обязует подключение через Ethernet.

1 Для работы с медиа-платами серии VX-YQ необходимо использовать **восьмижильный UTP кабель прямого обжима**.



1		бело-оранжевый	бело-оранжевый		1
2		оранжевый	оранжевый		2
3		бело-зеленый	бело-зеленый		3
4		синий	синий		4
5		бело-синий	бело-синий		5
6		зеленый	зеленый		6
7		бело-коричневый	бело-коричневый		7
8		коричневый	коричневый		8

2 Настраиваем **IP-адрес** локальной сети компьютера для работы с медиа-платами VX-YQ.

Нажимаем **ПУСК->Панель Управления->Центр управления сетями и общим доступом->Изменение параметров адаптера** там выбираем нашу локальную сеть и нажимаем на неё правой кнопкой мыши, в открывшемся окне выбираем **«Протокол интернета версии 4»** переходим в свойства и выставляем все значения в точности как на скриншоте.

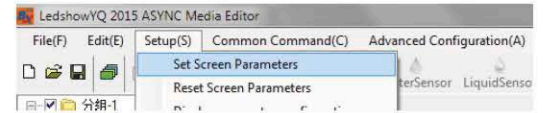
3 Для корректного запуска программы необходимо выполнить следующие надстройки.

Нажимаем на ярлык программы правой кнопкой мыши и заходим в свойства, в меню «Совместимость» выставляем всё как на скриншоте.

1 Запускаем программу **LED SHOW YQ** с ярлыка на рабочем столе



2 Нажимаем на вкладку **SETUP** там выбираем **SET SCREEN PARAMETERS**
ПАРОЛЬ ДЛЯ ВХОДА: 888

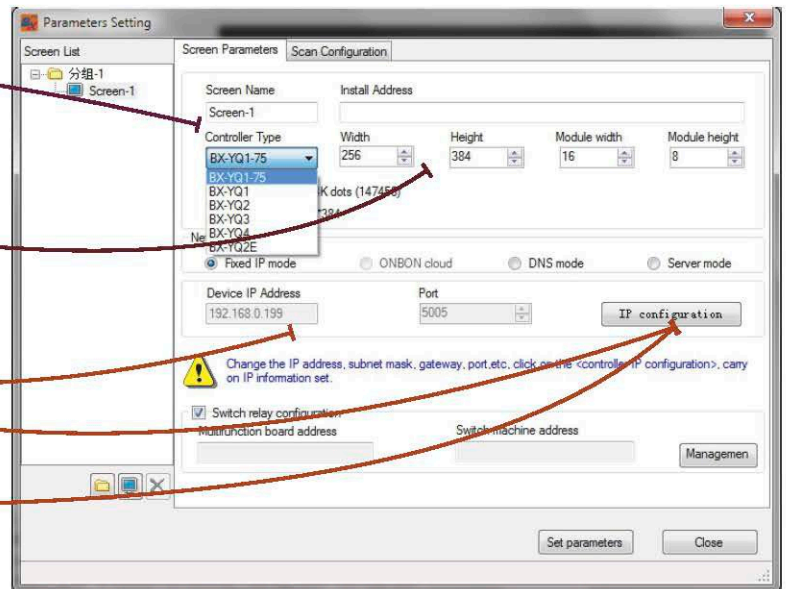
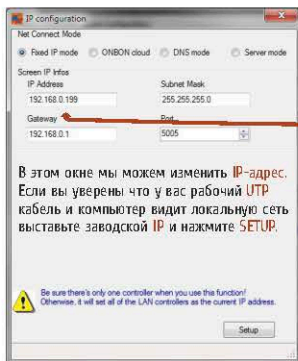


3 В открывшемся окне мы будем выбирать: материнскую плату, задавать ширину и высоту экрана, прописывать IP-адрес, выбирать Scan. Если используем материнскую плату BX-YQ2/2E/3/4 то необходимо по мимо всего прочего, указать ресивинг карты.

Выбираем материнскую плату

Выбираем ширину Width, высоту Hight экрана в пикселях!

Это IP-адрес и кнопка для настроек IP-адреса, заводской IP - 192.168.0.199



4 При использовании материнских плат BX-YQ2/2E/3/4/5 необходимо указать ресивинг карты. Делается это во вкладке **CONNECT CONFIGURATION**

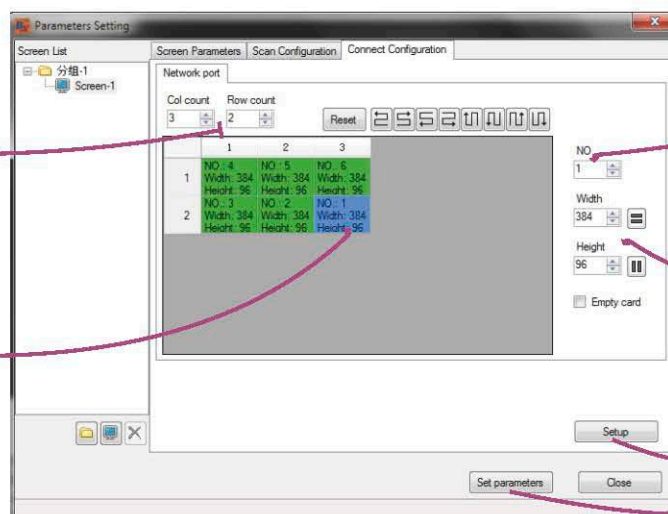
Задаём количество ресивинг карт.
 Col count - по горизонтали
 Row count - по вертикали

Несколько ресивинг карт можно выделять с зажатым клавишей CTRL и задать им одинаковые параметры

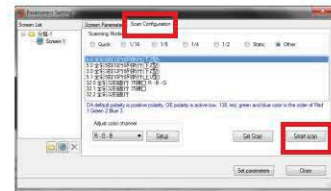
Задаём номер выбранной ресивинг карте

Задаём ширину Width, и высоту Hight в пикселях выбранной ресивинг карте

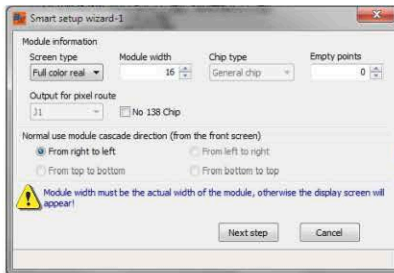
После выполнения выше указанных действи нажимаем **SETUP->SET PARAMETERS**



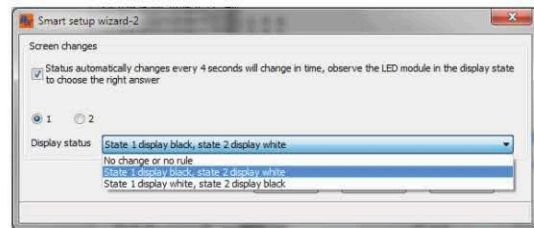
5 Теперь выполним умное сканирование **SMART SCAN**. Для этого выбираем вкладку **SCAN CONFIGURATION** и нажимаем кнопку **SMART SCAN**. Во время умного сканирования внимание обращаем только на **верхний правый модуль**. Далее следуем скриншотам и описаниям шагов которые необходимо выполнить для верного умного сканирования.



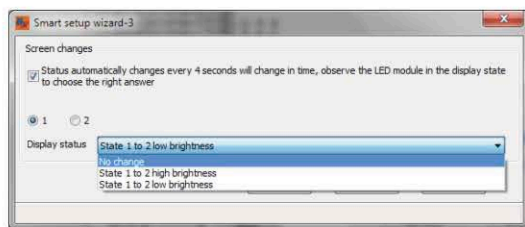
1 шаг. Оставляем всё без изменений. Исклечение P-10 SMD, при их сканировании ставим галочку **NO 138 CHIP**. После чего нажимаем **Next Step**.



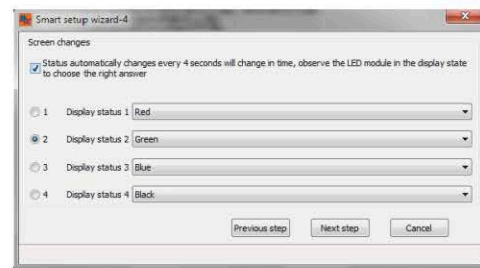
2 шаг. Экран будет менять позицию 1 и 2 каждые 4 секунды, на одной из них он будет чёрным на другой белым. Надо выбрать верную последовательность и указать её ниже. После чего жмём **Next Step**.



3 шаг. Экран будет менять позицию 1 и 2 каждые 4 секунды, на одной из них он будет слабой яркости на другой сильной яркости. Надо выбрать верную последовательность и указать её ниже. После чего жмём **Next Step**.



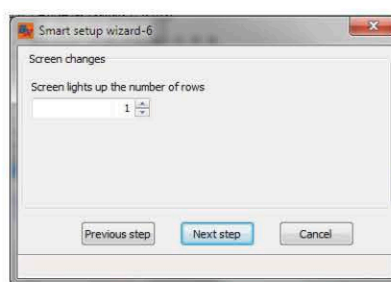
4 шаг. Экран будет менять позицию с 1 по 4 каждые 4 секунды, изменяя цвет, необходимо выставить верную последовательность «позиция-цвет». После чего жмём **Next Step**.



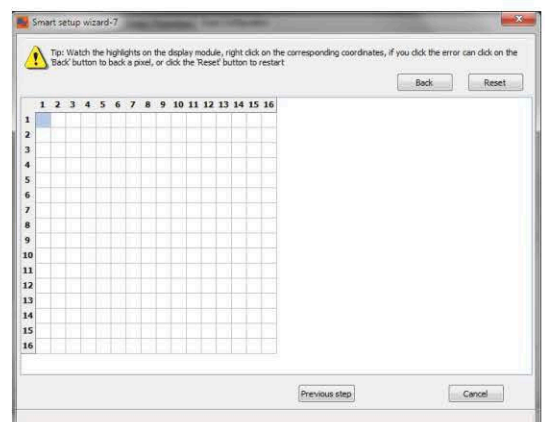
5 шаг. На экране засветится определённое количество строк, считаете их количество по вертикали и указываете число. После чего жмём **Next Step**.



6 шаг. На экране засветится определённое количество строк с промежутками по вертикали, указываем число светящихся строк. После чего жмём **Next Step**.



7 шаг. На экране по очереди будут светиться диоды, которые необходимо указывать в таблице кликом левой кнопки мыши. Если у вас светится линия целиком, то вы указываете первый пиксель в линии, после чего линия самостоятельно заполнится. После выполнения сканирования программа предложит сохранить результат сканирования, имя желательно задавать латинскими символами. По завершении нажимаете кнопку **SET SCAN**, затем **SET PARAMETERS**. Если после этого текст отображается верно, а видео нет, необходимо пройти **SETUP->DISPLAY PARAMETERS CONFIGURATION-> 888** где в правом нижнем углу вы увидите **DATA POLARITY** и **OE POLARITY**. Для большинства модулей полярность должна выглядеть следующим образом.



Функционал программы позволяет накладывать области друг на друга (наложить «субтитр» на «видео» и т.д.). Однако область видео можно добавь только одну.
На [странице 3](#) описаны функции которые можно добавить в программу воспроизведения.
Мы рассмотрим пример создания программы с использованием: **даты и времени, видео, картинки, субтитра.**

Выбираем область «VIDEO», и выставляем размер равный размеру экрана «384*192».

Нажимаем на папку «Open» и выбираем видео в любом доступном формате, после чего программа на своём уровне конвертирует его в нужный ей размер и формат.

Тут мы можем регулировать громкость видео

Теперь добавим область «Time». Эта область будет отображать дату, время и день недели.

Тут можете менять шрифт и размер для отображаемой информации.

Поставив галочку вы выбираете какая информация будет отображаться.

Теперь добавим область «Picture». В эту область вы можете добавить изображения в форматах: .png, .jpeg, .bmp, .gif

Нажимаем на папку «Open» и добавляем изображение.

Менять положение изображения и размер можно с помощью мыши. Либо изменяя значения положения и размераю

Тут изменяется: анимация отображения, скорость отображения и время удержания после анимационного эффекта.

После того как ваша программа воспроизведения будет готова, нажимаем на значок отправки и выбираем SD CARD

